

Orijentacija u prostoru - prostorni odnosi

Ciljevi igara i aktivnosti:

- osvještavanje prostornih dimenzija: gore-dolje, u stranu (lijevo-desno), naprijed (ispred)-natrag (iza)
- odnosi i smjerovi u prostoru (npr. gore-lijevo)
- orijentacija na vlastitu tijelu posebno u odnosu na prostorne dimenzije (zid, vrata, pod ...)

Igra: Opiši crtež

– potrebni materijal za igru: papir, crtež i olovka

Igra se udvoje. Jedan igrač dobiva crtež. Treba ga opisati svom partneru tako da ga taj Ciljevi igije «precrtati». Primjerice, ovako:

U sredini lista nacrtaj prizemnu kuću. U gornjem desnom kutu nacrtaj sunce. Iznad kuće nacrtaj 3 ptice. Lijevo od kuće nacrtaj drvo. Na drvetu nacrtaj 5 jabuka, itd.

Slikar ne vidi taj crtež, a onaj koji «šalje šifru» ne vidi što slikar crta.



Igra: Crtanje prema uputama

– potrebni materijal za igru: papirs kvadratićima i olovka

Crtanje prema uputama je precizan pisani opis onoga kako nacrtati crtež po kvadratićima.

Naprimjer: 3→, 4↑, 2←, 1↓, 4↖, 2↗, itd. Brojevi ukazuju na količinu kvadratića, a strelice ukazuju pravac. Crtež počinje iz unaprijed označene točke.

Zadaci koji su primjereni osobitostima pojedine dobne skupine:

• 6-7 godina.

Nacrtaj cvijet: 3↑, 1←, 2↓, 1←, 1↑, 3→, 1↓, 2←, 1↓, 1→, 5↓, 1→, 2↑, 1→, 1↓, 2←.

Nacrtaj još jedan cvijet: 3↑, 1←, 1↓, 1←, 1↓, 1←, 1↓, 3→, 5↓, 1→, 2↑, 1→, 1↓, 2←.

Nacrtaj vjevericu: 1↓, 1↘, 1↓, 1←, 1↘, 1↓, 1↘, 1↙, 3→, 1↑, 2→, 3↑, 1↗, 1↑, 1↖, 1↓, 2↙, 1↓, 2↖, 1↗, 1↑, 1↖, 1↓, 1←, 1↑, 1↙.

Nacrtaj lisicu: 1↑, 1→, 1↙, 1←, 2↓, 1←, 1↑, 2←, 1↓, 1←, 3↑, 2←, 2↗, 1↑, 1↘, 3↓, 2→, 1↗, 1→.

S djecom u dobi od 6-7 godina možete provoditi grafičke diktate u kojima odrasla osoba djetetu diktira sheme. Naprimjer: «Dva kvadratića gore, jedan kvadratić udesno, dvakvadratića dolje, itd». Uzorci koje diktirate djetetu mogu biti različiti i nije nužno da predstavljaju konkretan crtež.

Igra: Potraga za blagom

Potrebno je nacrtati nacrt cijelog stana. Označite na nacrtu gdje je zakopano blago (bombonjera, igračka, ...) i predložite djetetu da ga nađe. Takav zadatak razvija prostorno mišljenje.

Igra: Sakupljači bisera

Za tu vam je igru potrebno mnogo jednakih malih predmeta (npr, orasi, dugmeta ...). Pretvorite stan u «biserno podmorje», odnosno razmjestite te predmete u pojedinim mjestima stana. Svaku «bisernu školjku» (orasi, dugmeta, ...) označite na karti. Djetetov je zadatak da što je moguće brže sakupi sve «bisere».

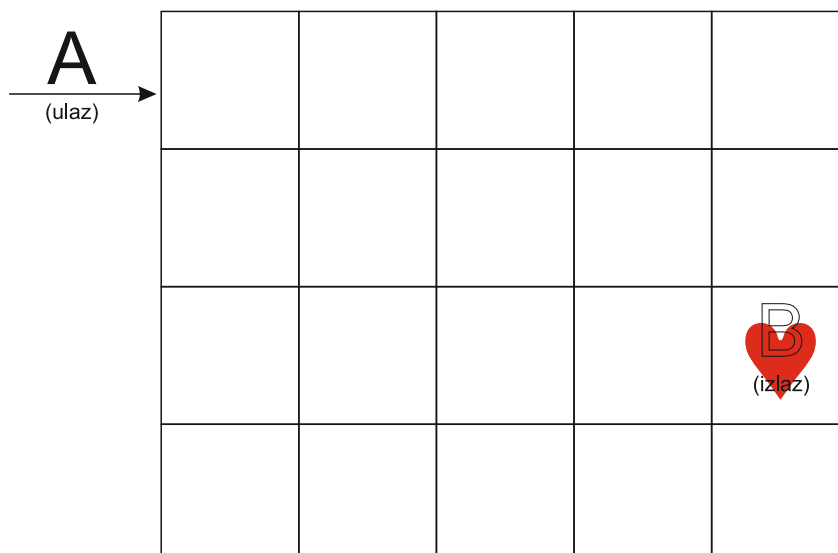
Tradicijske igre: Mlin, Školica

Igra: Šah

Igra: Gradići

Za ovu igru potrebni su kvadrati ili obruči. Na podu ili na papiru nacrtaju se kvadrati (20, 25, 35, ...) svi iste veličine (mogu se koristiti kvadrati od PU pjene - puzzle). Pravilo igre: put kretanja po kvadratićima od mjesta A do mjesta B, naprimjer: početak kretanja: dva koraka naprijed, jedan korak lijevo, pa korak nazad ... do mjesta B na kojem može biti neki predmet (zastavica ...) do kojeg se dođe pravilnim kretanjem.

Naprimjer:



Igra: Unutar-na-izvan

Konop stavimo na pod ili stol i savijemo ga u obliku zatvorene crte. Neke predmete stavimo unutar, neke na konop, a neke izvan te zatvorene crte. Dijete treba imenovati predmete koji se nalaze unutar-na-izvan konopa. Varijanta igre: unutar sobe, na vratima i izvan sobe.

Radni listići

– pozornost djece usmjerit ćemo na promatranje slika

UNUTAR – NA – IZVAN

••
••

PREKRIŽI
PREDMET KOJI
TU NE
PRIPADA.
SVE OSTALE
PREDMETE
ZAKRUŽI
JEDNOM
ZATVORENOM
CRTOM.

•••
•••

GDJE JE
LOPTA?

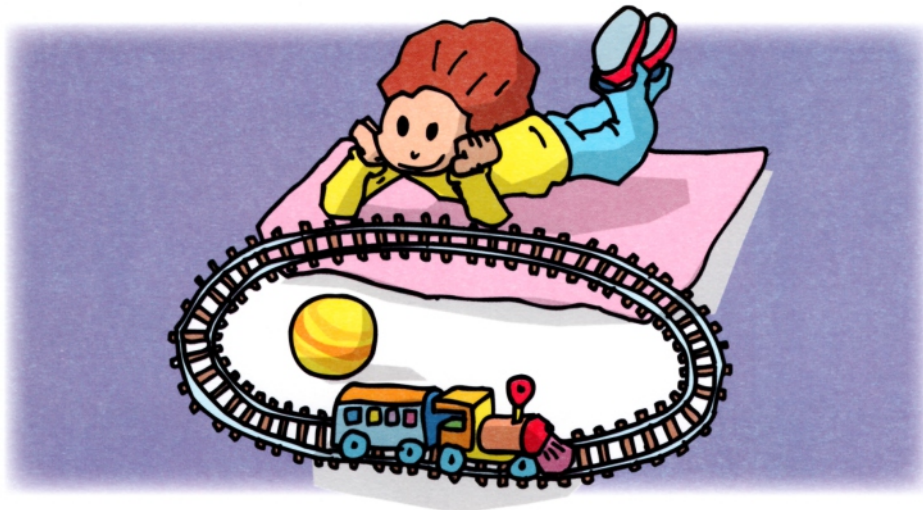
••••
••••



UNUTAR - NA - IZVAN

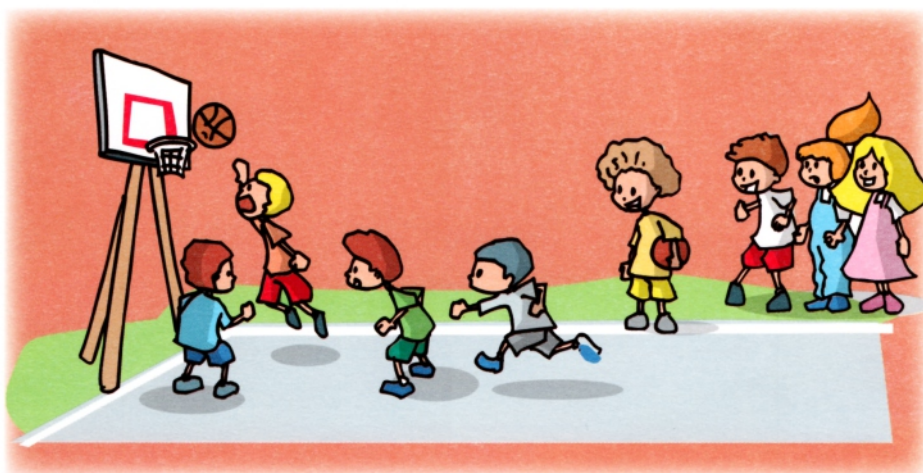
VJEŽBA

●
POGLEDAJ
SLIKU.
ŠTO JE
UNUTAR,
ŠTO JE NA,
A ŠTO JE
IZVAN?

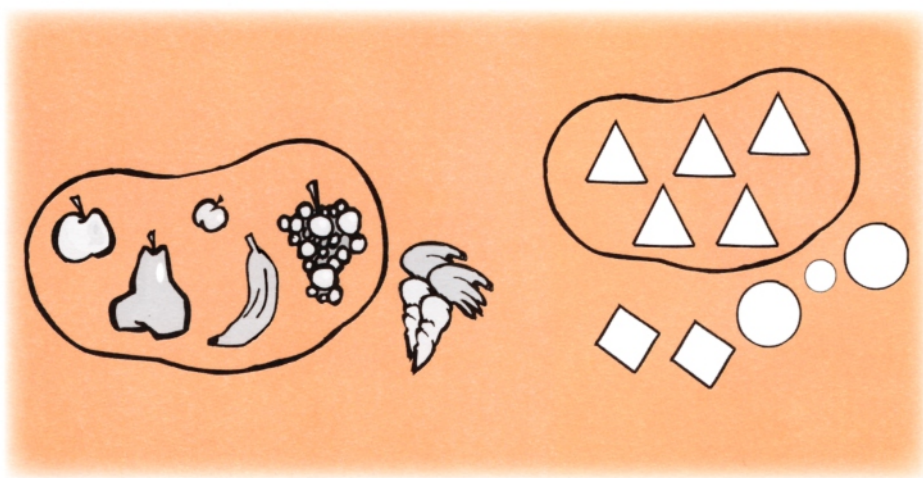


● ●
ZAKRUŽI
DJECU KOJA
SU IZVAN
IGRALIŠTA.

PREKRIŽI
ONOGA KOJI
JE NA LINIJI
IGRALIŠTA.



● ● ●
OBOJI ONO
ŠTO JE IZVAN
ZATVORENE
CRTE.



ISPOD – IZNAD

PRIČA O
GAVRANU
I LISICI



GAVRAN JE **NA** DRVETU.



LISICA JE **ISPOD** DRVETA.



● ● ●
POGLEDAJ
SLIKU.
TKO JE IZNAD?
OBOJI GA.



ISPOD – IZNAD



POGLEDAJ SLIKU.
POKAŽI KOJA
DJECA STOJE
ISPOD VOĆKE.
POKAŽI KOJI JE
DJEČAK NA
LJESTVAMA.
POKAŽI
JABUKE
KOJE SU IZNAD
DJECE.
KOJE SU JABUKE
ISPOD VOĆKE?
KOJE SU JABUKE
U KOŠARI?

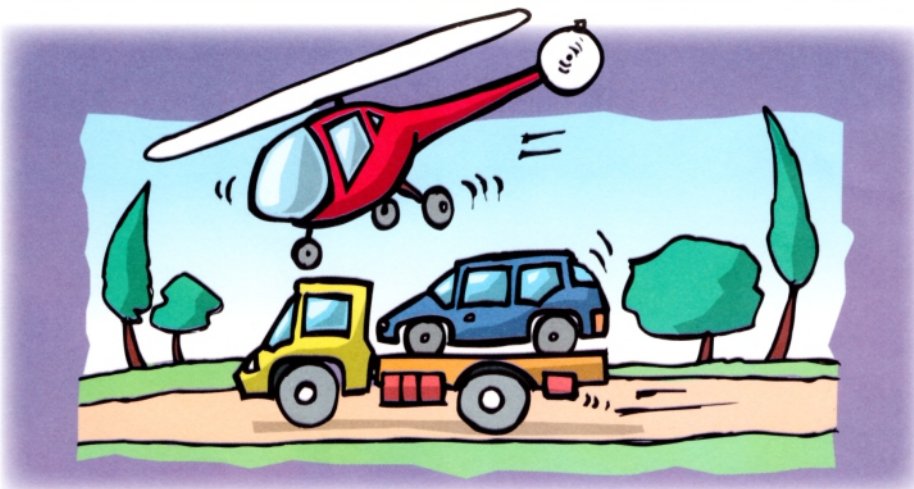
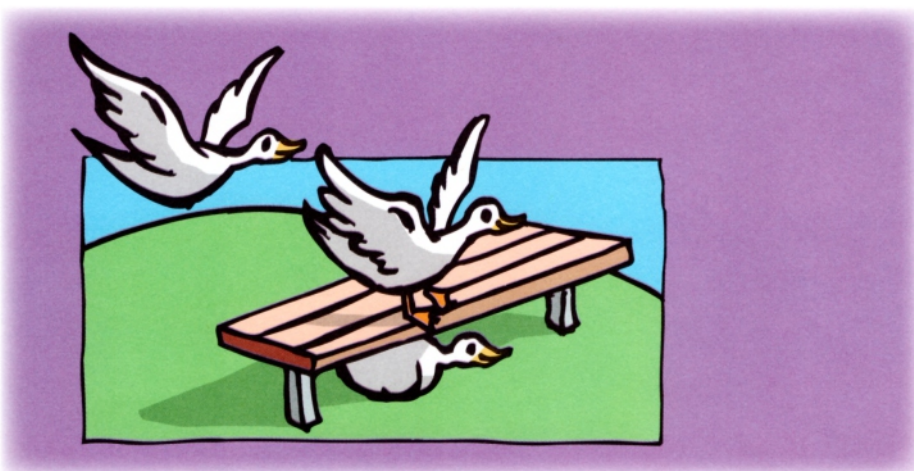


POKAŽI KOJA
JE PATKA
IZNAD KLUPE,
A KOJA JE NA
KLUPI?

PREKRIŽI
PATKU KOJA JE
ISPOD KLUPE.

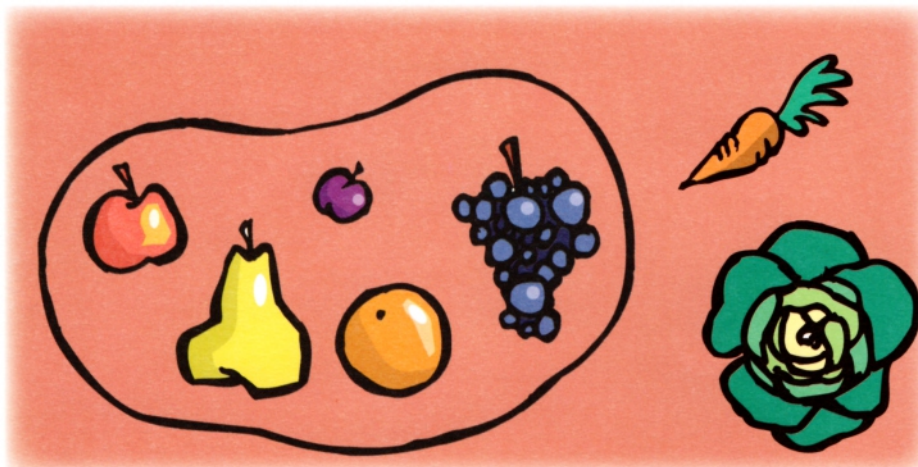


POGLEDAJ
SLIKU I
ISPRIČAJ TKO
JE IZNAD,
A TKO ISPOD.

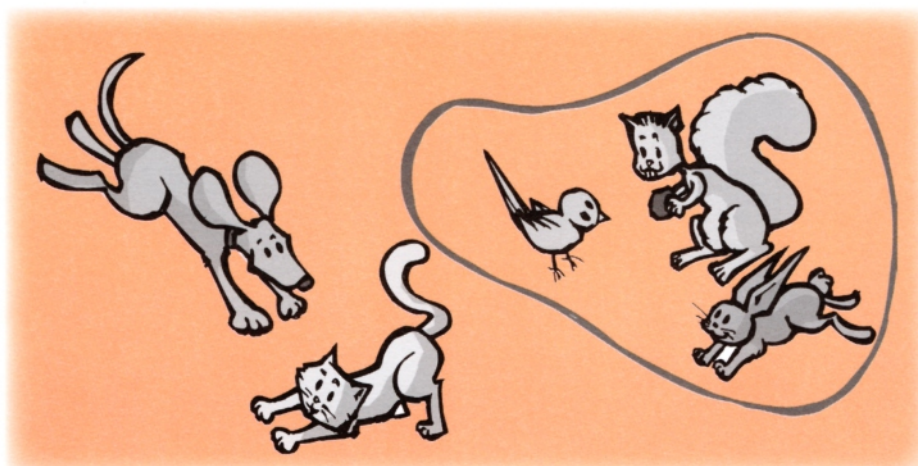


UNUTAR – NA – IZVAN

●
ŠTO JE
UNUTAR, A
ŠTO IZVAN
OVE
ZATVORENE
CRTE?



● ●
OBOJI ONO ŠTO
JE IZVAN
ZATVORENE
CRTE.



● ● ●
KADA DOBAR
PADOBRANAC
SKOČI, U
SREDIŠTE
KRUGA ON
DOSKOČI.

TKO S
PADOBRANOM
SKAČE
SLABO,
KATKADA SE
ZAKVAČI ZA
STABLO.



Igra: Plešite!!!

– oblikovanje prostora kretanjem vlastitog tijela

Pripremila: Bonta Gordana