

Maslačkov se cvijet,  
Spremio za let.  
Na glavicu žutu  
Jednog proljetnog dana,  
Stavio kacigu  
S tisuću padobrana.

Sada samo čeka,  
Vjetrić izdaleka,  
Ili dječja usta  
Da uz smijeh i buku,  
Bijele padobrančice  
Otpuhnu iz ruku.

Sretan se rasprši  
Na sve strane svijeta.  
Spreman da nagodinu  
Ponovo procvjeta.

# MASLAČAK

aktivnosti za djecu

dob 3 i 4





- **Cilj aktivnosti:** poticanje kretanja, istraživanje, bogaćenje rječnika
- **Opis aktivnosti:** otidite da djecom na livadu pronaći maslačke. Kada ih berete možete ih opisivati, a zatim od njih možete isplesti lijep vjenčić ili narukvicu.

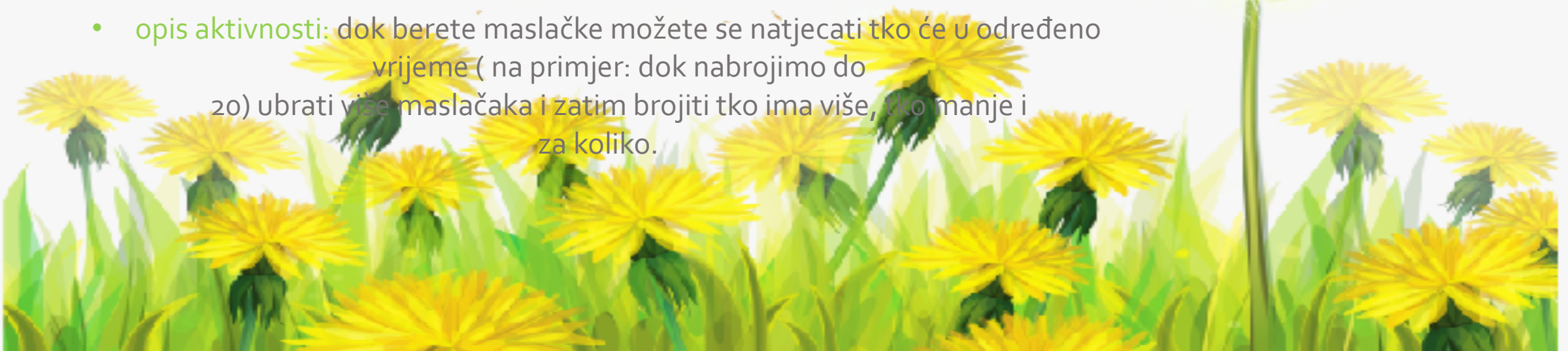
IDEMO NA LIVADU



# NATJECANJE



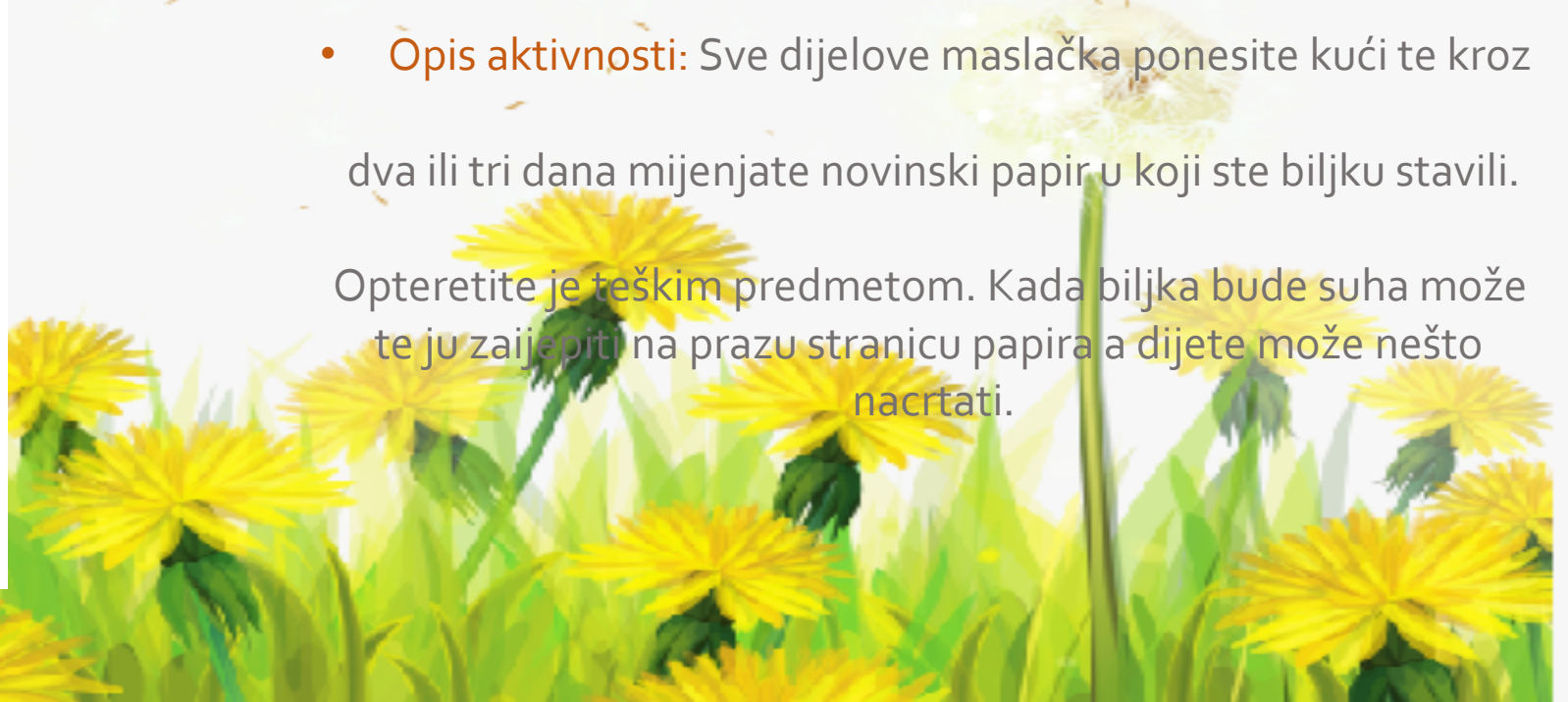
- **cilj aktivnosti:** poticanje spretnosti, brzine, natjecateljskog duha, matematičkih pojmova više, manje
- **opis aktivnosti:** dok berete maslačke možete se natjecati tko će u određeno vrijeme ( na primjer: dok nabrojimo do 20) ubrati više maslačaka i zatim brojiti tko ima više, tko manje i za koliko.



# HERBARIJ



- **Cilj aktivnosti:** radne aktivnosti, poticanje preciznosti, upoznavanje i imenovanje dijelova maslačka (korijen, stabljika, list, cvijet, lampica), stvaranje
- **Potreban materijal:** nožić ili lopatica, novinski papir, teži predmet za pritisak, selotejp, bijeli papir, drvene bojice, flomaster
- **Opis aktivnosti:** Sve dijelove maslačka ponesite kući te kroz dva ili tri dana mijenjate novinski papir u koji ste biljku stavili. Otpretite je teškim predmetom. Kada biljka bude suha može te ju zaijepiti na prazu stranicu papira a dijete može nešto nacrtati.





# MASLAČAK

-Hej, maslačku uz poljski put,  
a gdje ti je dukat žut?

-Pravio sam trampu, dao ga za lampu.

-A kome ćeš stati, može li se znati?

-Djeci, kad me pušu, obasjat ću dušu.

Grigor Vitez

- **Opis aktivnosti:** Uz izgovaranje stihova može se štapićima udarati ritam. Također možete probati odpjevati na poznatu melodiju (npr. Zvončići) Bez obzira na uspješnost, svakako će biti zabavno.

- **Potreban materijal:** drveni štapići, zvečka

- **Cilj aktivnosti:** poticaj na uočavanje rime te njeno stvaranje, uočavanje ritma u pjesmi

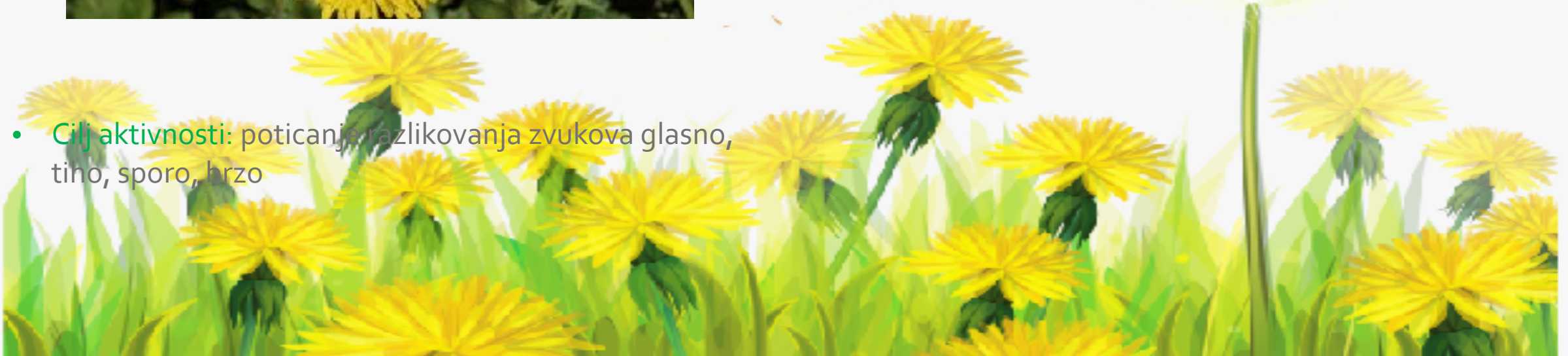


# ZVUČNI MASLAČAK



- **Potreban materijal:** drveni šapići, maslačak
- **Opis aktivnosti:** Za početak, sakrijte maslačak i dogovorite se što će biti znak da je maslačak blizu, a što da je daleko (na primjer blizu – glasno, daleko – tiho). Kada je maslačak pronađen zamijenite se. Dobru zabavu.

- **Cilj aktivnosti:** poticanje razlikovanja zvukova glasno, tiho, sporo, brzo



# NA LIVADI - IGROKAZ

MASLAČAK (Divi se bubamari.):Tako si lijepa. Sva blistaš. Kakve sjajne točkice imaš! A ja? Tko sam dosadno žut... Eh, da mi je tvoj crveni skut!

BUBAMARA (Veselo):Baš je dobro što si žut! Ko svjetiljčica mala osvjetljuješ nam livadni put.

MASLAČAK(Znatiželjno):Koliko točkica ukupno imaš?

BUBAMARA (Zbunjeno):Jedan, dva, pet. Ne znam točno... Blago tebi što si cvijet, točke brojiti ne moraš.

MASLAČAK (Zapanjeno):Kamo ide ovaj svijet?! Zar si točke prebrojiti ne znaš?

BUBAMARA(Uzdiše, žalosti se...)

MASLAČAK: No, dobro, prestani se znojiti! Nećeš valjda sad još i cmoljiti?! Tvoj je problem rješiv lako. Sutra se u našoj šumi, to zna gotovo svatko, otvara prva škola.

BUBAMARA(Izneneđeno): Što? Što? Ti se valjda šališ? Narugati mi se želiš...

MASLAČAK(Ozbiljno, svečanim glasom): Tako mi neba i trave, otvara se šumska škola za bumbare i mrave, za leptire i bubamare...

BUBAMARA(Uzbuđeno): Gdje, a gdje?

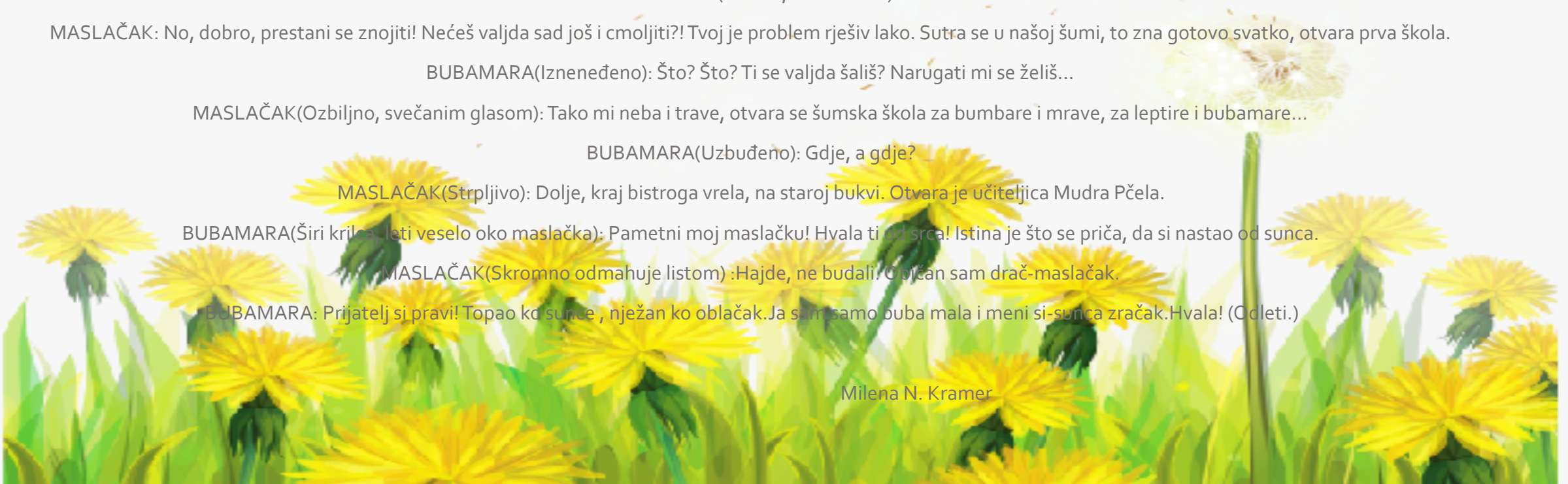
MASLAČAK(Strpljivo): Dolje, kraj bistroga vrela, na staroj bukvi. Otvara je učiteljica Mudra Pčela.

BUBAMARA(Širi krilca, leti veselo oko maslačka): Pametni moj maslačku! Hvala ti od srca! Istina je što se priča, da si nastao od sunca.

MASLAČAK(Skromno odmahuje listom) :Hajde, ne budali! Običan sam drač-maslačak.

BUBAMARA: Prijatelj si pravi! Topao ko sunce , nježan ko oblačak.Ja sam samo buba mala i meni si-sunca zračak.Hvala! (Odleti.)

Milena N. Kramer



- **cilj aktivnosti:** ovim jednostavnim igrokazom i vi možete potaknuti dijete na kreativnost u likovnom i govornom stvaralaštvu.
- **opis aktivnosti:** pročitajte priču, ako treba više puta. predložite djetetu da napravi likove iz priče. može crtati, slikati, rezati i lijepiti. te likove zalijepite na slamku ili drveni štapić. sada dijete ima sve da započne lutkarsku improvizaciju. dijete može samo smisliti kraj priče ili promijeniti neki dio.
- **potrebni materijal:** papir, flomasteri ili tempere ili škare i lijepilo, slamka ili drveni štapić.



# ČESTITKA



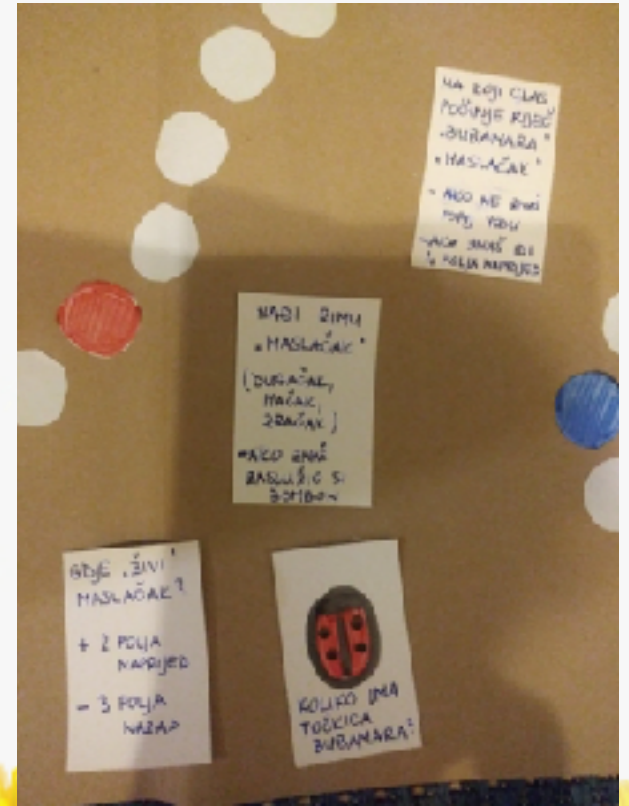
- **potreban materijal:** karton za čestitku, prešani maslačak, ljepilo, flomaster za pisanje ili crtanje
- **cilj aktivnosti:** poticati dijete da iznenadi, razveseli, usreći nekog drugog. poticaj kreativnosti u likovnom stvaralaštvu. razvoj fine motorike.
- **opis aktivnosti:** bijeli karton ili onaj u boji presavijte tako da dobijete čestitku. na prvu stranu naljepite već isprešani maslačak (o prešanju cvijeća možete saznati u prije navedenim aktivnostima). u unutrašnjost čestitke nešto nacrtajte i ne zaboravite se potpisati!



## DRUŠTVENA MATEMATIČKA IGRA

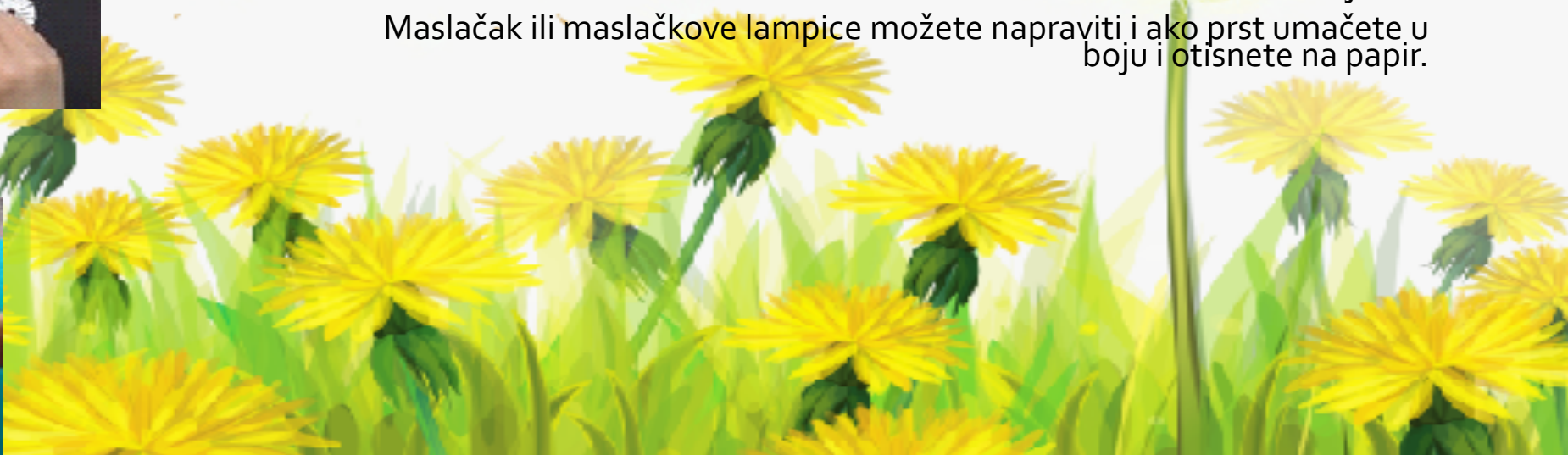
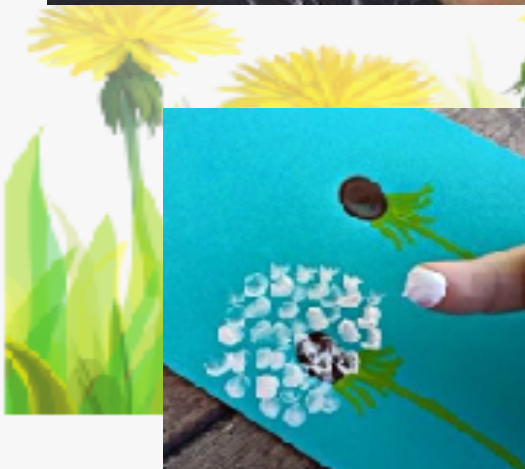
- **potreban materijal:** kocka s brojevima, kartonska podloga, papir, flomasteri
- **cilj aktivnosti:** brojanje uz pokazivanje, pojam broja, odnosi između količina, razvoj fine motorike kod izrade igre
- **opis aktivnosti:** nakon pročitane igrokaza "na livadi" možete sami napraviti didaktičku igru. Dijete će odmah vidjeti kako igre nastaju. Uzmite malo veći i tvrdi karton koji će vam biti podloga za igru. Nacrtajte na jedan papirić bubamaru, a na drugi maslačak. Bubamaru zalijepite na jedan kraj papira, a maslačak na drugi. Izrežite mnogo bijelih krugova (možete i od samoljepljive, bijele tapete), te tim krugovima povežite životinju sa cvijetom. Neke krugove obojite drugom bojom-to će biti polje gdje igrači uzimaju kartice sa pitanjima. Kad je podloga gotova počnite sa izradom kartica. Na svaku karticu napišite po jedno pitanje npr. koji je broj prije 6. Što se rimuje sa riječju "bubamara", za što se sve koristi maslačak, odpleši svoj najdraži ples...smislite "nagrade" za točan odgovor npr.3 polja idi unaprijed, idi na sljedeće obojano polje...smislite i "kazne" npr. vrati se 2 polja iza, jednom ne bacaš, popij čašicu vode...kada je to sve gotovo igra može početi. Pobjednik je onaj koji prvi prođe cilj. Sretno!!





# OTISKOM DO MASLAČKA

- **potreban materijal:** slamka, pvc čaša ili tuljac od wc papira, škare, bijela ili žuta tempera, crni ili neki drugi papir.
- **cilj aktivnosti:** razvoj fine motorike rezanjem slamke, čaše, potaknuti maštu i kreativno izražavanje
- **opis aktivnosti:** ako želite napraviti polje sa više maslačaka uzmite slamku, sa škarama ju razrežite na sitne proreze( s jedne strane). Umočite slamku u bijelu ili žutu boju i otisnite na podlogu-tyrdi papir. Ako želite jedan veći maslačak napravite to isto sa pvc čašom ili tuljcem.  
Maslačak ili maslačkove lampice možete napraviti i ako prst umačete u boju i otisnete na papir.



## NEOBIČAN MASLAČAK

- potreban materijal: papir i olovka
- cilj aktivnosti: uviđanje smiješne strane situacije, upornost.
- opis aktivnosti: nasmijte se i opustite uz crtanje na neobične načine. Pokušajte nacrtati maslačak ne-dominantnom (lijevom) rukom, zatvorenih očiju, ustima, nožnim prstima ili pak u jednom potezu...

