

IGRE NAŠEG DJETINJSTVA



**Aktivnosti za
djecu u dobi
od 3. do 4.
godine!**

KANTICE HODALICE



Kantice hodalice je jednostavna igra u kojoj dijete razvija ravnotežu, koordinaciju ruka noga, spretnost i ustrajnost.

Potrebni materijal: za ovu igru potrebne su dvije obične plastične kantice (mogu biti i od vrhnja, sira i sl.) i obična špagica. Na kanticama je potrebno probušiti rupice za špagicu (na svakoj kantici po dvije rupice) i zavezati špagicu dovoljno dugačku za djetetov uzrast.

Opis aktivnosti: dijete stavi noge na kantice, uzme špage i podiže rukama špagu one ruke koju nogu podiže.

Gumi gumi

Za igru „gumi gumi” je potrebna samo jedna rastezljiva lastika .

Opis aktivnosti: za igru su potrebna barem tri igrača a mogu poslužiti i dvije stolice u razmaku oko kojih se stavi lastika ili se jednostavno lastiku zaveže između dva drveta. Roditelji mogu držati gumu u visini gležnjeva dok dijete može preskakivati. Postepeno može se dodavati tj. otežavati preskakivanje sa određenim pokretima. Dijete tako može preskakivati samo jednu gumu i nakon okreta nastavi preskakivati drugu. Može stati u sredinu pa pokušati sunožno preskočiti čaš jednu a zatim drugu gumu. Nakon što dijete savlada visinu gležnja guma se može podići do visine djetetovih koljena.

Cilj aktivnosti: razvoj djetetove motoričke spretnosti, vještine skakanja i preskakivanja uz određene zadatke.



Crna kraljica 1, 2, 3



- **Opis aktivnosti:** odredi se teren za igru (prostor od 4 -5 metara).
- Potrebno je povući dvije crte, startnu i crtu za cilj. Jedan igrač (crna kraljica, okrenuta leđima ostalim igračima) je na cilju dok su drugi igrači na startu. Kad crna kraljica počne govoriti : „ Crna kraljica, jen, dva, tri”, u tom vremenu igrači se nastoje što više približiti cilju, prije nego se crna kraljica nakon izgovorene rečenice okrene prema igračima! U tom trenutku, ako kraljica spazi nekog da se miče, tada ga vraća nazad na start. Prvi igrač koji stigne do cilja i dotakne kraljicu je pobjednik i onda je u drugom krugu on Crna kraljica.
- **Cilj aktivnosti:** dijete razvija slušnu percepciju i motorička spretnost i brzinu te koncentraciju.

OKOŠ BOKOŠ

- Igru okoš bokoš može igrati dvoje ili više igrača.
- Potrebno je skupiti dlanove u šake i jedan igrač, na početku, roditelj počinje brojati uz brojalicu:

...”Okoš-bokoš pr’ne kokoš

pita baja ko’lko tebi treba jaja!?”

Kako se izgovara brojlica tako igrač lupa po šakama svih igrača. Na kome se zaustavi brojlica, taj mora odgovoriti koliko mu jaja treba. Tada brojač opet kreće brojati onoliko puta koliki je broj izgovoren. Kad se odbroji, na koga dođe taj ispada.

Cilj aktivnosti: brojalicom dijete razvija i bogati svoj riječnik, omogućuje se i razvoj kreativnih igara prema vlastitom izboru, obogaćuje se dječja spoznaja osobito procese pamćenja, razvija se i slušna percepcija te osjećaj za ritam i pokret.

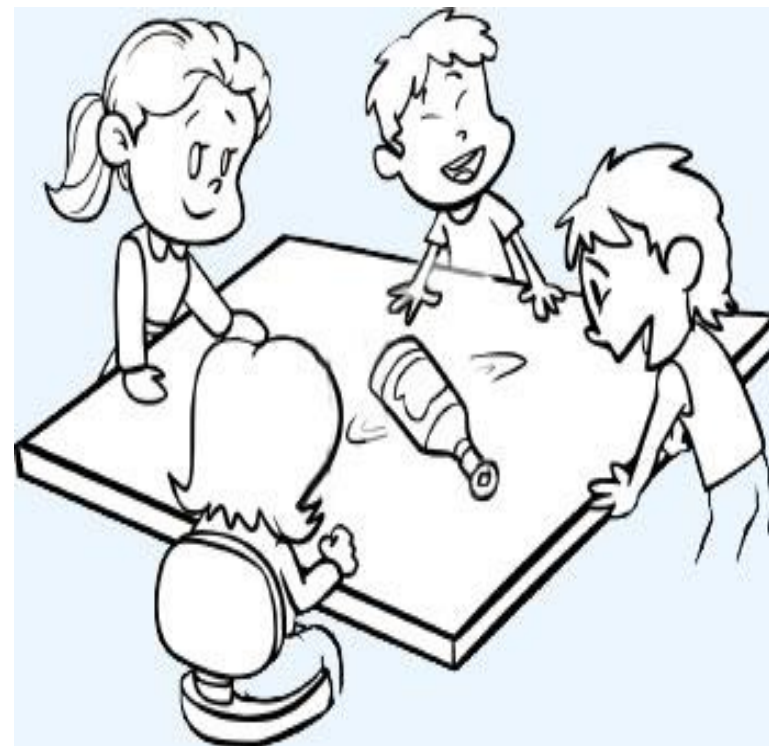


Boca istine

Opis aktivnosti: Igrači sjednu na pod ili za stol u krug. U sredinu se stavi prazna plastična boca. Sa strane u kutiju stave se papirići sa zadacima koje mogu osmisliti roditelji zajedno sa djetetom. Prvi igrač zavrti bocu i na koga se okrene vrh boce, taj mora iz kutije izvući papirić sa zadatkom kojeg mora odraditi (skočiti tri puta visoko, okrenuti se oko svoje osi i pljesnuti, čučnuti ili otpjevati neku pjesmicu i slično!).

Nakon odrađenog zadatka on vrti bocu.

Cilj aktivnosti: uz opuštenu i zabavnu obiteljsku atmosferu dijete razvija svoju maštu i kreativnost (smišljajući određene zadatke s roditeljem), dijete uči i o važnosti timskog rada te važnosti pridržavanja pravila.



LEĐENA BABA

Potrebno: za igru je potreban vanjski prostor, odnosno ograničeno polje kretanja kako bi se moglo zalediti čim više igrača.

Opis aktivnosti: jedna osoba je „ledena baba“. Ona lovi po prostoru druge igrače i koga dotakne, taj se zaledi i ne smije se više micati. Drugi suigrač može ponovo odlediti „zaleđenog igrača“ toplim dodirrom, ali mora paziti da i njega „ledena baba“ ne zaledi. Cilj je da „ledena baba“ zaledi sve igrače. Ako netko bude zaleđen tri puta tada on postaje ledena baba.

Cilj aktivnosti: uz motoričku spretnost, brzinu i izdržljivost, u ovoj igri dijete također razvija i socijalne vještine, suočavanje i prihvaćanje neuspjeha te pridržavanje pravila igre.

